CONSOLE ÉDUCATIVE TACTILE

MobiGo®

Manuel d'utilisation

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Chaque année, des enfants de plus en plus jeunes s'intéressent aux jeux vidéo. Toutefois, nous comprenons vos craintes sur le contenu de ces jeux, souvent inadapté à l'âge de vos enfants. L'équipe Recherche et Développement **VTech®** a donc spécialement conçu **MobiGo®**, une console de jeu tactile et éducative pour les enfants de 3 à 8 ans.*

*Le concept **MobiGo®** représente une véritable innovation dans le monde du jeu éducatif. Voici une console de jeu dédiée aux petits, qui allie un contenu éducatif très riche à des jeux vraiment rigolos, intuitifs, faciles à jouer et accessibles aux plus jeunes.*

***VTech®** propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour la console **MobiGo®** dans lesquels les enfants pourront rencontrer de nouveaux personnages ou accompagner leurs héros préférés au cœur de l'action ! Le contenu de chaque jeu, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **VTech®** vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

Introduction

Vous venez d'acquérir **MobiGo®**, la console de jeu éducative tactile pour les petits de **VTech®** ! Félicitations !

Cette console de jeu éducative portable et tactile a été conçue spécialement pour les jeunes joueurs de 3 à 8 ans. À la fois éducative et ludique, **MobiGo®** permet maintenant aux enfants de jouer et d'apprendre d'une nouvelle manière : ils n'ont qu'à toucher l'écran pour jouer, tout en acquérant des compétences essentielles (lettres, nombres, logique, couleurs...) qu'ils vont apprendre sur le bout des doigts !

De plus, **MobiGo®** peut se connecter à un ordinateur pour accéder à l'application **Explor@ Park** et télécharger de nouveaux jeux (gratuits et payants).

Contenu de la boîte

- 1 console éducative tactile **MobiGo®**
- 1 manuel d'utilisation de la console **MobiGo®**
- 1 cartouche de jeu **MobiGo®**
- 1 manuel d'utilisation de la cartouche de jeu
- 1 câble USB pour la connexion à un ordinateur
- 1 bon de garantie

MobiGo®

cartouche

câble USB

manuel d'utilisation

ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

- **Écran coulissant**

  Pousser l'écran vers le haut ou vers le bas pour révéler ou cacher le clavier.

Remarque :
pour votre sécurité, ne placez pas vos doigts sous la charnière du mécanisme coulissant de l'écran.

- **Boutons Marche/Arrêt**

  Appuyer sur le bouton Marche pour allumer la console. En cours de jeu, appuyer sur le bouton Marche pour redémarrer. Appuyer sur le bouton Arrêt pour éteindre la console.
- **Bouton multidirectionnel**

  Dans certains jeux, orienter ce bouton à gauche, à droite, en haut, en bas, pour diriger un personnage ou la sélection dans la direction désirée.
- **Écran tactile**

  Toucher l'écran pour jouer.
- **Clavier abécédaire**

  Utiliser le clavier pour entrer son nom ou pour répondre à certaines questions dans les jeux de lettres.
- **Compartiment à piles gauche**

  Accueille 2 piles AA/LR6 (non incluses). Voir la partie Installation des piles pour plus de détails.
- **Port pour câble USB**

  Brancher le câble fourni pour connecter la console à un ordinateur. Voir la partie Connexion à un ordinateur pour plus de détails.
- **Réglage du volume**

  Appuyer vers la droite pour augmenter le volume sonore, appuyer vers la gauche pour le diminuer.

- **Bouton Quitter**

  Appuyer sur ce bouton pour quitter le jeu en cours ou pour revenir à l'écran précédent.
- **Bouton Aide**

  Appuyer sur ce bouton pour entendre à nouveau les instructions ou obtenir des indices pendant la partie.
- **Bouton OK**

  Appuyer sur ce bouton pour valider ou pour effectuer certaines actions dans les jeux.
- **Emplacement cartouche**

  Insérer une cartouche de jeu **MobiGo®** à cet endroit.
- **Prise alimentation secteur**

  À utiliser pour brancher un adaptateur secteur (vendu séparément).
- **Réglage du contraste**

  Appuyer sur ce bouton pour régler le contraste de l'écran.
- **Compartiment à piles droit**

  Accueille 2 piles AA/LR6 (non incluses). Voir la partie Installation des piles pour plus de détails.
- **Emplacement dragonne**

  Attacher une dragonne (vendue séparément) à cet endroit.
- **Prise casque**

  À utiliser pour brancher un casque audio (vendu séparément).

2011 © VTech Imprimé en Chine 91-002453-028

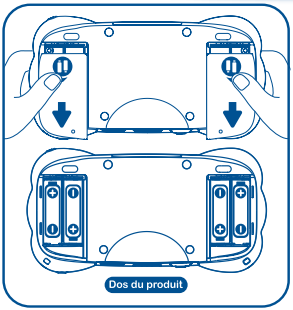
ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

Piles (non incluses)

Installation

Afin de ne pas endommager la console, il est impératif de respecter la procédure d'installation suivante :

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que la console **MobiGo®** est éteinte.
2. Ouvrir les compartiments à piles situés au dos la console en les poussant vers le bas.
3. Insérer 4 piles LR6/AA de 1,5 V en respectant le schéma qui se trouve dans les compartiments à piles.



4. Refermer soigneusement les couvercles des compartiments à piles.

Mise en garde

Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

  La barre noire indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

  Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

  Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr

  Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

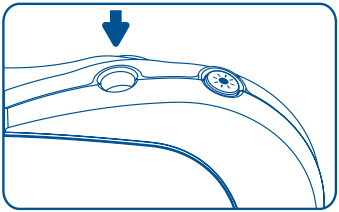
Adaptateur (vendu séparément)

La console **MobiGo®** peut également se brancher sur le secteur au moyen d'un adaptateur.

Installation

Utiliser un adaptateur 7.5V ⎓ 400mA ou 9V ⎓ 300mA. Nous vous conseillons d'utiliser un adaptateur **VTech®**.

1. Avant de brancher l'adaptateur, vérifier que la console est éteinte.
2. Insérer la fiche de l'adaptateur dans la prise située en haut à droite de la console.



3. Brancher l'adaptateur sur le secteur.
4. Ne pas utiliser l'adaptateur en extérieur. En cas de détérioration, le cordon de l'adaptateur ne doit pas être remplacé ; si le cordon est endommagé, déposer l'adaptateur dans les points de collecte pour déchets électriques et électroniques mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

Mise en garde

- Après avoir joué, toujours débrancher l'adaptateur du secteur et de la console en tirant sur les prises elles-mêmes et non sur le câble.
- Ne pas enrouler le câble de l'adaptateur autour de la console afin de ne pas endommager l'écran tactile.
- La console **MobiGo®** n'est pas adaptée aux enfants de moins de 3 ans.
- L'adaptateur n'est pas un jouet.
- La console **MobiGo®** ne doit pas être branchée avec un adaptateur qui aurait d'autres caractéristiques que celles recommandées par **VTech®** (voir le paragraphe précédent).
- **VTech®** recommande aux parents de vérifier régulièrement l'état de l'adaptateur utilisé avec le jouet. Ils surveilleront tout particulièrement l'état du câble, du boîtier et de la prise de courant. En cas de dommage, le jouet ne doit pas être réutilisé avec l'adaptateur tant qu'il n'a pas été remplacé.
- Ne jamais nettoyer le jouet branché ou l'adaptateur avec du liquide.
- Débrancher l'adaptateur du secteur et du jouet en cas de non-utilisation prolongée.

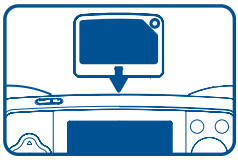
Notes :

- Afin de préserver la durée de vie des piles, la console **MobiGo®** s'éteint automatiquement après plusieurs minutes d'inactivité. Il suffit d'appuyer sur le bouton Marche pour la rallumer.
- Lorsque l'icône apparaît à l'écran, il est nécessaire de renouveler les piles de la console. Si les piles ne sont pas remplacées rapidement, la console s'éteindra automatiquement.

Pour commencer à jouer...

- S'assurer que la console est éteinte avant d'insérer les piles ou brancher l'adaptateur (non fournis) pour alimenter la console **MobiGo®** (voir le paragraphe Alimentation électrique ci-dessus).

- Insérer une cartouche de jeu **MobiGo®** dans l'emplacement prévu à cet effet et s'assurer qu'elle est bien enfoncée. Se référer au manuel du jeu pour plus d'information sur le fonctionnement du jeu.
- Appuyer sur le bouton Marche de la console pour commencer à jouer.
- Pour retirer une cartouche, appuyer sur le bouton Arrêt de la console puis tirer sur la cartouche.



Important :

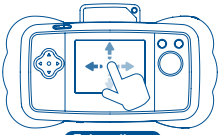
- S'assurer qu'il n'y a aucun corps étranger dans l'emplacement de la cartouche en poussant légèrement le clapet.
- S'assurer que la cartouche est correctement insérée.
- Ne pas retirer la cartouche en cours de jeu.

1. Écran tactile

- La console **MobiGo®** possède un écran LCD tactile. Il suffit de toucher l'écran avec son doigt pour jouer. Voici quelques commandes de base :

Toucher

Toucher n'importe quel point/élément apparaissant à l'écran.



Faire glisser

Faire glisser le doigt dans une direction sur l'écran sans relâcher le doigt.

Tourner

Déplacer le doigt en rond.

Déplacer

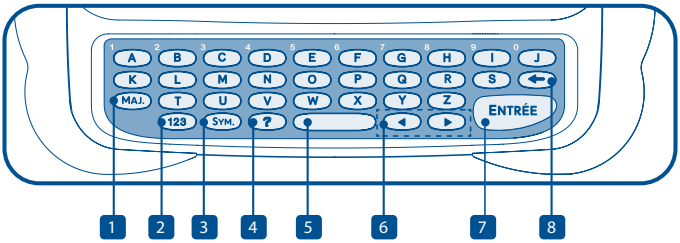
Déplacer le doigt sur l'écran d'un mouvement rapide puis relâcher le doigt.

Important :

- Ne pas exercer de pression trop forte sur l'écran tactile au risque de l'endommager.
- Ne pas toucher l'écran tactile avec un objet pointu afin d'éviter toute rayure.

- Ranger la console **MobiGo®** dans sa sacoche (vendue séparément) lorsqu'elle n'est pas utilisée pour la protéger.
- Pour nettoyer l'écran tactile, utiliser un chiffon doux et sec.

2. Clavier



1 **Touche Majuscule** - Appuyer sur cette touche pour taper les lettres en majuscules. Appuyer de nouveau sur cette touche pour repasser en minuscules.

2 **Touche Chiffres** - Pour taper un chiffre, appuyer d'abord sur la touche (123) puis appuyer sur une touche de la première ligne ; ou toucher le chiffre désiré sur le clavier qui s'affiche à l'écran.

3 **Touche Symbole** - Appuyer sur la touche (SYM.) pour afficher à l'écran la liste des symboles et caractères spéciaux. Toucher les flèches pour les faire défiler. Toucher un symbole ou caractère pour le sélectionner.

4 **Touche Aide** - Appuyer sur cette touche pour entendre à nouveau les instructions ou obtenir des indices pendant la partie (mêmes fonctions que le bouton Aide situé en haut à droite de l'écran).

5 **Barre d'espace** - Appuyer sur cette touche pour ajouter un espace.

6 **Touches Flèche** - Appuyer sur ces touches pour déplacer le curseur vers la gauche ou vers la droite.

7 **Touche Entrée** - Appuyer sur cette touche pour valider un choix.

8 **Touche Effacer** - Appuyer sur cette touche pour effacer un caractère.

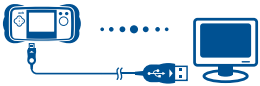
Récompenses

Plus l'enfant joue, plus il a de chances de remporter des récompenses (trophée de bronze, d'argent ou d'or pour chaque cartouche).

Connexion à un ordinateur

Qu'est-ce que l'Explor@ Park ?

Il est possible de connecter la console **MobiGo®** à un ordinateur afin d'accéder à l'application Explor@ Park pour :



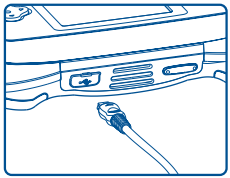
1. **Télécharger de nouveaux jeux** sur la console (large choix de jeux disponibles gratuits et payants).

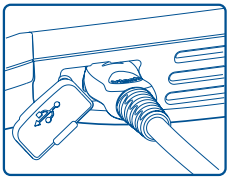
2. **Transférer les scores de votre enfant et consulter régulièrement ses progrès** (nous mettons à votre disposition une synthèse des activités et jeux abordés par votre enfant pour chaque cartouche, avec une analyse statistique de ses résultats par apprentissage).

CONNEXION À UN ORDINATEUR

Comment se connecter ?

1. Téléchargez le logiciel d'installation sur votre ordinateur en vous rendant sur le site http://www.vtech-jouets.com/telechargements
2. Créez un compte en suivant très simplement les indications sur votre écran d'ordinateur.
3. Connectez votre console **MobiGo®** à l'ordinateur à l'aide du câble USB fourni.





Important :

- Penser à remettre le cache du port pour le câble USB de la console lorsque le câble n'est pas branché.
- Si l'alimentation est interrompue pendant le transfert des données entre la console **MobiGo®** et l'ordinateur, les données risquent d'être perdues. Avant de brancher la console à l'ordinateur, assurez-vous qu'il y a assez de batterie ou alimentez la console avec un adaptateur (vendu séparément) pendant le transfert.

Si la console **MobiGo®** est correctement connectée, le message « Connexion réussie » s'affiche sur l'écran de la console. L'Explor@ Park s'ouvrira automatiquement.

4. La console **MobiGo®** transfère automatiquement la progression et les meilleurs scores du joueur pour toutes les cartouches jouées.
5. Vous pouvez télécharger un ou plusieurs nouveaux jeux sur la console **MobiGo®**, en vous rendant dans la rubrique "Centre de téléchargement" de l'Explor@ Park. Veuillez ensuite suivre la procédure de commande jusqu'à la confirmation de la fin du téléchargement.
6. Éjectez puis déconnectez la console de l'ordinateur pour commencer à jouer.

CONFIGURATION MINIMALE REQUISE

La console **MobiGo®** peut stocker jusqu'à 3 jeux téléchargés. Si vous souhaitez en télécharger davantage, vous pouvez utiliser une cartouche spécifique (vendue séparément) permettant de stocker plus d'une cinquantaine de jeux téléchargés.

NB : Tous les jeux que vous téléchargez depuis l'Explor@ Park restent stockés sur votre ordinateur. Si vous possédez plus de 3 jeux, vous pouvez aussi décider de les transférer alternativement sur la console portable. Vous pouvez gérer la suppression ou l'ajout de nouveaux jeux sur votre console depuis l'espace Mes téléchargements sur l'Explor@ Park.

Configuration minimale requise

PC :

- Processeur : Pentium® 4 - 1 GHz ou supérieur
- RAM (mémoire vive) : 256 Mo
- Carte graphique : 1024x768 16 ou 32 bits couleur
- Résolution de l'écran : 1024x768
- Port USB : 1.1. ou supérieur
- Disque dur : 100 Mo disponibles
- Carte son compatible avec Windows® + haut-parleurs
- Système d'exploitation : Windows® XP / Windows® Vista / Windows® 7
- Internet Explorer® version 6 ou supérieure
- Adobe® Flash® Player 10 (se rendre sur le site www.adobe.com pour obtenir la dernière version de Flash Player)

Macintosh :

- Mac avec processeur Intel (1GHz ou supérieur)
- RAM (mémoire vive) : 256 Mo (512 Mo recommandé)
- Disque dur : 100 Mo disponibles
- Port USB
- Système d'exploitation : Mac OS X version 10.5 ou 10.6
- Navigateur Internet Safari version 3.0 ou supérieure
- Adobe® Flash® Player 10 (se rendre sur le site www.adobe.com pour obtenir la dernière version de Flash Player)

Une connexion Internet est nécessaire pour accéder au contenu du site.

Microsoft®, Windows®, et/ou tout autre produit Microsoft mentionné sont soit des marques commerciales de Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation. Adobe®, le logo Adobe et Flash®, sont des marques déposées ou des marques commerciales d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Intel®, Pentium® sont des marques déposées de Intel Corporation ou de sa filiale aux États-Unis et dans

d'autres pays. Mac, Mac OS, Safari sont des marques protégées ou marques déposées d'Apple Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Les noms de produits mentionnés sont soit des marques déposées soit des marques commerciales de leur société respective. Ce produit n'est ni cautionné ni sponsorisé par Adobe Systems Incorporated, Publisher ou Flash.

Entretien

Pour nettoyer la console **MobiGo®**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.

- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Enlever les piles lorsque la console n'est pas utilisée pendant une longue période.
- Entreposer la console **MobiGo®** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

Résolution de problèmes

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de la console **MobiGo®**. Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou enlevez une cartouche de jeu.

Si le problème persiste, contacter le service consommateurs au numéro indiqué à la fin de ce manuel.

Problème	Solution
L'image s'affiche sur l'écran LCD mais le son est inaudible.	1. Régler le volume sonore à l'aide du bouton situé en bas à droite de la console.
	2. Débrancher le casque.
L'image s'affiche sur l'écran LCD puis disparaît immédiatement.	1.1. Retirer toutes les sources d'énergie (piles ou adaptateur secteur) puis les remettre en place. 1.2. Appuyer sur le bouton Marche.
	2.1. Retirer la cartouche de jeu et s'assurer qu'il n'y a aucun corps étranger dans l'emplacement prévu pour la cartouche. 2.2. Réinsérer la cartouche dans l'emplacement et appuyer sur le bouton Marche.
	3. Appuyer sur le bouton Marche.
Rien ne se passe après avoir appuyé sur le bouton Marche	1. S'assurer que des piles ont été placées dans les 2 compartiments à piles.
	2. Remplacer les piles par des piles neuves ou par un adaptateur secteur.

Il y a une cartouche insérée mais le message « Insérer une cartouche » apparaît à l'écran.	1.1. Retirer la cartouche de jeu et s'assurer qu'il n'y a aucun corps étranger dans l'emplacement prévu pour la cartouche. 1.2. Réinsérer la cartouche dans l'emplacement et appuyer sur le bouton Marche.
Rien ne se passe lorsque que la console est connectée à l'ordinateur	1. S'assurer que le câble USB est bien branché, aussi bien du côté console que du côté ordinateur.

Service Consommateurs

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 € / min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

CE